
ORGANISATION

Durée : À définir

Mode d'organisation : Présentiel

CONTENU PÉDAGOGIQUE

PUBLIC VISÉ

Tout professionnel dont l'activité requiert les capacités nécessaires à la production de contenus 3D - dans les domaines de l'infographie, du motion graphics, de l'audiovisuel et du design industriel - tel que : graphiste, webdesigner, designer, architecte, dessinateur...

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

En fonction de votre projet professionnel, ce **cours Blender** vous amène à développer vos connaissances de ce **logiciel de modélisation et d'animation** pour être capable de :

- Modéliser des assets 3D grâce aux différentes techniques de modélisation
- Créer et modifier les UV d'un objet
- Texturer et créer des shaders
- Connaître et utiliser les différents systèmes d'éclairages
- Animer des objets et maîtriser les Modifiers de Blender
- Rigger et animer des personnages
- Utiliser les systèmes de simulation de Blender (Clothes, Soft et Rigid body)
- Utiliser les Geometry Nodes
- Utiliser et optimiser les deux moteurs de rendus de Blender ([Cycles](#) & [Eevee](#)), selon les besoins et cas de figure
- Composer et travailler un rendu en post-processing
- Tracker des rushs vidéos et intégrer des rendus 3D en compositing

DESCRIPTION

Contenus à déterminer en fonction des objectifs de formation :

- Modélisation 3D
- Texturing & Shading
- Eclairage
- Animation
- Rendering
- Compositing & Post-Processing

PRÉREQUIS

La connaissance du dessin vectoriel (Illustrator), du traitement d'images (Photoshop) et d'un autre logiciel 3D est un atout.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Les cours sur mesure sont planifiés à Genève ou Lausanne.

La durée de la formation est déterminée en fonction des objectifs et besoins spécifiques des participants.

Chaque apport théorique est suivi d'une phase de mise en pratique à travers des exercices appropriés.

La formation est animée par un formateur professionnel expert du logiciel enseigné.

MOYENS ET SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

Chaque participant dispose d'un poste de travail individuel adapté.

Ressources via notre plateforme e-learning, accès valable 1 année.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET DE SUIVI

L'atteinte des objectifs fait l'objet d'un contrôle régulier, à travers des exercices permettant à l'apprenant de se situer.

Une attestation est délivrée au participant par Cadschool à l'issue de la formation, dans laquelle figure la durée de cours suivie.

FINANCEMENT

Le montant de la formation est calculé en fonction de la durée définie et du nombre de participants.

Découvrez [nos différentes modalités de financement](#) et contactez-nous pour obtenir une offre adaptée à vos besoins et objectifs.